

LIVRET D'ACCOMPAGNEMENT À LA CRÉATION DE SÉANCES
Découverte de la littérature numérique

Traversées

Matt Deslauriers, Office national du film du Canada

Un jeu artistique inspiré de la poésie de la nature

Son 🗣️ (facultatif)

Contenu interactif ✓

Difficulté informatique ★★

🕒 35 mn : lecture intégrale
3-4mn : lecture d'un extrait🌐 Accès en ligne + application
📄 Extraits PDF imprimablesSource : <https://traversees.onf.ca/>

Chapitre du programme :

- 6^{ème} : La poésie
- 2^{nde} : Poésie contemporaine (l'activité présentée est à destination des sixièmes)

Synopsis : *Traversées* est un jeu d'art génératif en ligne : nous incarnons un personnage féérique qui se promène à travers trois espaces de la nature canadienne : la forêt, la prairie et la toundra. Il y récolte des extraits de poèmes qui finissent par créer des poèmes de trois vers, d'une forme proche du haïku. Il faut récolter deux poèmes par espace avant de les rapporter à l'arbre central afin de le ramener à la vie. Les espaces comme les poèmes sont générés automatiquement, ils ne sont donc jamais complètement identiques. Cette œuvre invite à la lenteur et à l'exploration et aborde les thèmes de la nature et de sa protection et nous immerge dans un monde doux et poétique.

À propos de l'auteur : Matt DesLauriers est à l'origine à la fois du concept et de sa réalisation, tant en matière de design que de code. C'est un artiste canadien vivant à Londres. Codeur, il est engagé dans la communauté open source.

Pistes pour la création d'une séance

Compétences mobilisées :

- Comprendre un document numérique.
- Définir les critères artistiques du document numérique.
- Produire depuis les critères un nouveau document numérique.
- Mobiliser différents outils numériques pour créer des documents.

Comprendre le texte :

Questions introductives :

- Lisez-vous sur internet ? Sur quels sites ? Quel genre ?
- Écrivez-vous sur les réseaux ? Lesquels ?

Sur le texte :

- Quel genre littéraire est représenté ?
- Trouve des points de ressemblance et des différences avec le jeu vidéo.
- Y a-t-il des mots inconnus ? Peux-tu en deviner une partie du sens ? Note les mots et le sens que tu devines avant de faire une recherche.
- Quelle est la thématique principale ? Repère 5 mots qui s'y réfèrent.
- Quel est le rôle de l'image et du son ?
- Quel est ton poème préféré ? Explique pourquoi.
- Question d'approfondissement : L'arbre malade symbolise un problème actuel, de quoi veut nous parler l'auteur avec cette métaphore ?
- Débat / question d'approfondissement : Matt DesLauriers a écrit des consignes (du code informatique) permettant à l'ordinateur de générer une infinité de poèmes à partir d'exemples et de règles. Est-ce que Matt DesLauriers est vraiment l'auteur des poèmes qui ont été générés automatiquement à partir de ses consignes ?

Ecrire à partir du texte :

Rédiger un poème génératif en classe :

- Chaque élève écrit un vers sur une thématique : il peut s'agir de la nature ou d'une autre.
- Quelques élèves jouent le rôle de la fée et ramassent les vers trois par trois afin de créer des poèmes qui seront lus à haute voix.
- Chaque groupe de 3 élèves peut ensuite proposer une illustration (une photo, un dessin...) et une ambiance sonore pour aller avec le poème. Cette étape pourra se faire soit sur l'ordinateur soit sur papier en réalisant un dessin et en proposant une description d'ambiance sonore ou le titre d'une chanson.

Des textes liés :

- Raymond Queneau, *Cent Mille Millions de Poèmes* (Version en ligne : <https://www.pedagogie.ac-aix-marseille.fr/upload/docs/text/html/2013-05/cmmp.htm>)
- Duodécim (<https://www.didacto.com/jeux-de-langage/3970-duodecim-3760274250002.html>) jeu permettant de réaliser des vers de manière combinatoire.
- *Haïkus des quatre saisons*, Estampes d'Hokusai, Editions du Seuil, 2010
- Sélection de poèmes sur la nature : <https://nature-et-poesie.fr/portfolio/beaux-poemes/>

**Boîte à Outils :**

- Déposer des travaux sur un pad : <https://digipad.app>
- Créer une présentation mêlant texte et image : <https://gallicarama.bnf.fr/>
- Générer de faux posts de réseaux sociaux : <https://zeoob.com/>
- Banque d'images librement réutilisables pour la création de visuels : <https://pixabay.com/fr/>
- Enregistrer des audios et les partager facilement : <https://ladigitale.dev/digirecord/#/>

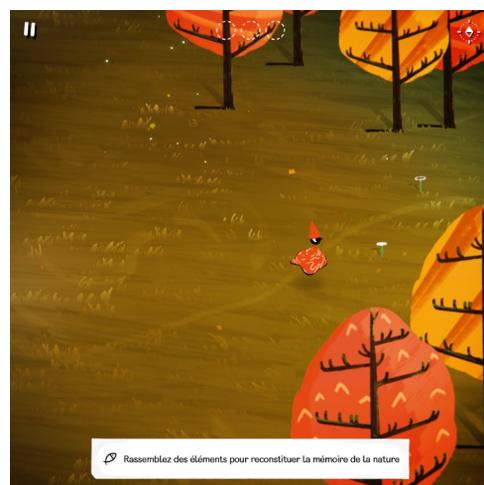
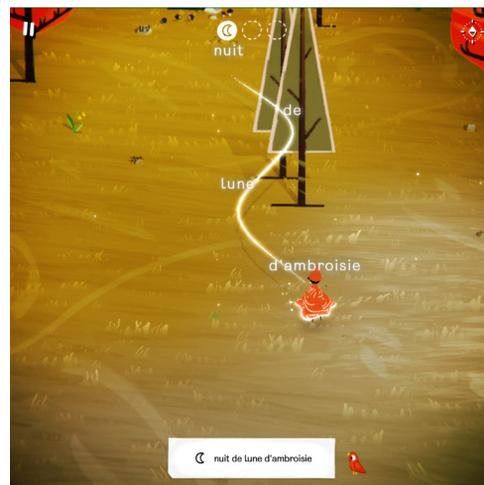
EXTRAITS À IMPRIMER
Découverte de la littérature numérique

Traversées

Matt Deslauriers, Office national du film du Canada

Un jeu artistique inspiré de la poésie de la nature

Un petit personnage féérique contrôlé par la souris (ou le doigt dans le cas d'un écran tactile) se balade dans un univers rappelant la nature québécoise. En déplaçant le personnage, nous découvrons des vers qui permettent progressivement de créer des poèmes de trois vers proches de la forme du haïku.



Exemple de poème final :

